

# Ausschreibung

## FINALE

### JESZ Cup 2018/2019

**Schüler/Jugend U14**  
**Jugend U16**

#### TEILNEHMER:

(alle stellen eine U14 sowie eine U16 Mannschaft)

#### GRUPPE OST

JESZ Weiz  
JESZ Hausmannstätten  
JESZ Bad Fischau  
JESZ Fürstenfeld (**nur U14**)

#### GRUPPE WEST

JESZ Bad Mitterndorf  
JESZ Tirol / Hochfilzen & Brixlegg  
JESZ Klagenfurt

# PROGRAMM

<u>VERANSTALTER:</u>	BÖE (Bund Österreichischer Eis- und Stocksportler)
<u>ORT:</u>	Stocksporthalle Kundl Sportplatz 1 6250 Kundl
<u>BELAG:</u>	kunststoffgebundener Quarzsandbelag (ähnlich Asphalt)
<u>DATUM:</u>	<b>Donnerstag, 20.06.2019</b>
<u>BEGINN:</u>	12:30 Uhr
<u>ZEITEINTEILUNG:</u> (minimale Änderungen vorbehalten)	11:15 Uhr: Trainingsmöglichkeit 12:15 Uhr: Begrüßung 12:30 Uhr: Wettbewerbsbeginn
<u>SIEGEREHRUNG:</u>	im Anschluss des Bewerbs auf der Sportanlage
<u>WETTBEWERBSLEITER:</u>	wird noch bekannt gegeben
<u>SCHIEDSRICHTER:</u>	wird vom Bundesschiedsrichterobmann eingeteilt
<u>KONTAKTPERSONEN:</u>	Nachwuchskordinatorin Simone Steiner: + 43 664 12 54 090
<u>HINWEIS:</u>	Klasse U14 wird mit E – Stockkörper gespielt Klasse U16 wird mit P – oder L – Stöckkörper gespielt

## SPIELMODUS FINALE U14 & U16:

Die Reihung für das Finale wird von der **Gesamtwertung** der Vorrundenspiele abgeleitet.

Es spielen:

die beiden Gruppensieger (Ost & West) um den 1. und 2. Platz,  
die beiden Gruppenzweiten (Ost & West) um den 3. und 4. Platz und  
die beiden Gruppendritten (Ost & West) um den 5. und 6. Platz.

Es werden alle drei Bewerbe, Mannschafts-, Ziel- und Zielringmaßbewerb gespielt, so wie bei den Vorrundenspielen.

Herrscht Gleichstand bei den Disziplinenpunkten gibt es ein finales Schießen auf Ziel Bahn 1, den mittleren Zielringen. Jede/r Spieler/in beider Mannschaften vom Mannschaftsspiel, die/der bei Kehre 6 des letzten Spieles auf dem Spielfeld war, gibt abwechselnd einen Versuch ab.

Die Gesamtsumme der erreichten Punkte aller 4 SpielerInnen einer Mannschaft entscheiden über Sieg und Niederlage. Die Mannschaft mit der höheren Punktezahl ist der Sieger.

Sollte hier Punktegleichstand herrschen, tritt von jeder Mannschaft so lange je ein weiterer Spieler mit einem Versuch an (nach einem Probeversuch), bis eine höhere Punktezahl einer Mannschaft gegeben ist.

### **MODUS Mannschaftswettbewerb:**

Gespielt werden 3 Durchgänge zu 6 Kehren. Diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

z.B.: Team Blau hat 2 Durchgänge gewonnen,  
Team Grün hat 1 Durchgang gewonnen – Ergebnis 4:2

**Der Sieger erhält 2 Disziplinenpunkte.**

z.B.: Team Rot hat einen Durchgang für sich entschieden, ebenso  
Team Gelb, ein Durchgang endet unentschieden. Ergebnis: 3:3.

**Beide Teams erhalten je 1 Disziplinenpunkt.**

Das Anspiel im 1. Spiel wird ausgelost.

z.B.: 1. Spiel Anspiel Team Blau, dann muss im 2. Spiel Team Grün anspielen.

Im 3. Spiel hat wieder Team Blau Anspiel.

### **MODUS Zielwettbewerb:**

Es wird der Ziel-Mannschaftsbewerb gespielt. In beiden Klassen wird 1 Durchgang gewertet.

4 Spieler einer Mannschaft spielen je eine Ziel-Bahn. Jeder Spieler hat somit 6 Probeversuche und 6 Wertungsversuche.

**Der Sieger mit der höheren Punkteanzahl erhält 2 Disziplinenpunkte.**

Bei Punktgleichstand zählt die höhere Punkteanzahl auf Bahn 4, herrscht auch hier Gleichstand zählt die höhere Punkteanzahl auf Bahn 3, dann Bahn 2 und dann Bahn 1.

**Bei Punktgleichheit in allen 4 Durchgängen erhalten beide Teams 1 Disziplinenpunkt.**

### **MODUS Zielringmaßln:**

Beim „Zielringmaßln“ zählen die erzielten Punkte der mittleren Zielringe.

Vier Spieler der Mannschaft A&B spielen auf derselben Bahn und geben immer abwechselnd einen Maßversuch auf die mittleren Zielringe ab, die erreichten Punkte werden zusammengezählt.

**HINWEIS:** Der gespielte Stock wird vom Zielfeld entfernt, das heißt der Spieler egal ob von Mannschaft A&B spielt immer ins „leere“ Zielfeld.

**Jeder Spieler hat 1 Probeversuch.**

Gespielt werden 3 Durchgänge zu je 4 Spieler. Die Spieler können nach jedem Durchgang getauscht werden, das heißt es besteht die Möglichkeit 12!!! Spieler einzusetzen.

Pro Durchgang kann man maximal 40 Punkte erreichen.

**Die Mannschaft mit der höheren Punktezahl erhält 2 Durchgangspunkte.**

**Bei gleicher Punkteanzahl erhält jede Mannschaft 1 Durchgangspunkt.**

z.B.:

Team Blau gewinnt 2 von 3 Durchgängen, Team Grün gewinnt 1 Durchgang  
Spielergebnis 4:2

Der Sieger, also Team Blau erhält 2 Disziplinenpunkte

Der Verlierer, also Team Grün erhält 0 Disziplinenpunkte

z.B.:

Team Blau und Team Grün gewinnt 1 Durchgang und 1 Durchgang endet unentschieden

**Spielergebnis 3:3**

**Jede Mannschaft erhält 1 Disziplinenpunkt**

***! WIR WÜNSCHEN ALLEN EINE GUTE ANREISE !***

Simone Steiner  
Nachwuchskordinatorin BÖE